

MÁSTER PROPIO EN COMPETENCIAS DIGITALES DEL PROFESORADO

FECHAS

Fecha inicio: **01/10/2018**

Fecha fin: **15/06/2019**

DETALLES

Duración: **1 curso**

Créditos: **60 completo /28 módulo (Experto en metodologías activas y creación de contenidos digitales educativos o Experto en Educación mediante audiovisuales, programación, robótica y realidad virtual)*.**

Plazas: **25-50**

Modalidad: **Presencial/Online**

Matrícula por módulos: **Si**

Inscripción previa: **180 €**

Art 22 del Acuerdo de 18 de marzo de 2014 del Consejo de Gobierno de la Universidad, por el que aprueba el Reglamento de Formación Permanente de la Universidad de Zaragoza.

“La tasa de preinscripción solo se devolverá al alumno en el caso de no ser admitido, que no llegue a impartirse el título propio o por causas imputables a la Universidad que impidan el desarrollo del estudio conforme a la información pública previa”.

Importe matrícula: **1.950 € Estudio completo**

(Se descontarán los 180 € de inscripción).

ÓRGANO COORDINADOR
Facultad de Educación

DIRECTOR

Jesús Javier Sarsa Garrido



jjsq@unizar.es
uniespro@unizar.es



976 761997
976 762099



<http://competenciadigital.unizar.es>
<http://academico.unizar.es/formacion-permanente/oferta-de-estudios-propios>



REQUISITOS DE ACCESO

Título Universitario
(Preferentemente
Área educación)

***INFORMACIÓN SOBRE ASIGNATURAS Y ECTS DE TÍTULOS DE EXPERTO (consultar reverso)**

MÁSTER PROPIO EN COMPETENCIAS DIGITALES DEL PROFESORADO

EXPERTO EN METODOLOGÍAS ACTIVAS Y CREACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES EDUCATIVOS

Actividades de ejercitación y práctica	3 ects
Actividades de organización de conceptos	2 ects
Buenas prácticas con TIC y con TRIC	3 ects
Contenido abierto, derechos de autor y ética digital	2 ects
Desarrollo profesional del docente a través de las redes sociales	2 ects
Gestión del portafolio digital del estudiante y de la evaluación	2 ects
Gestión personal de la información y del aula digital	4 ects
Libros digitales, pizarras digitales y otros recursos educativos	4 ects
Metodologías activas de enseñanza usando tecnologías	4 ects
Necesidades especiales con el apoyo de las TIC	2 ects
Total	28 ects

EXPERTO EN EDUCACIÓN MEDIANTE AUDIOVISUALES, PROGRAMACIÓN, ROBÓTICA Y REALIDAD VIRTUAL

Clases grabadas y screencast	3 ects
Gamificación. Videojuegos y mundos educativos inmersivos	2 ects
Narrativa digital. Storytelling, stopmotion y videoscribbling	3 ects
Podcast y radio educativa	2 ects
Presentaciones, cómics e infografías educativas	3 ects
Programación para Primaria y Secundaria	4 ects
Realidad virtual, aumentada y mezclada	3 ects
Representaciones 3D y 360º	2 ects
Robótica educativa	4 ects
Sistemas operativos y software libre para educación	2 ects
Total	28 ects

Con los dos títulos de experto superados más Trabajo fin de máster (4 ects) se obtiene el título de máster en Competencias digitales del Profesorado.