

# Una Experiencia en la Creación de Máquinas Virtuales para las Asignaturas de Bases de Datos y Sistemas de Información

Raquel Trillo, Sergio Ilarri, F. Javier López, Santiago Velilla, Eduardo Mena, F. Javier Zarazaga

Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas, {raqueltl, silarri, fjlopez, svelilla, emena, javy}@unizar.es

## Contexto académico: Grado en Ingeniería Informática

- “Bases de Datos” (Formación Común, 2º) y “Bases de Datos 2” (obligatoria en SI y TI, 3º).
- “Sistemas de Información” (Formación Común, 3º) y “Sistemas de Información 2” (obligatoria en SI, 3º).
- “Almacenes y Minería de Datos” (obligatoria en SI, 4º).

## Objetivos

- Rápida adaptación de las prácticas a las necesidades existentes → flexibilidad
- Mejor formación del alumnado: administración, instalación y configuración de software
- Mayor satisfacción del alumnado: mero usuario → administrador

## Metodología

- Realización de diversas tareas en diferentes prácticas de asignaturas
- Uso de tecnologías diversas

## Resultados y conclusiones

- Se satisfacen los objetivos propuestos, comentarios positivos alumnado
- Interés de mantener y ampliar la experiencia, analizando otras opciones

## Agradecimientos

PIIDUZ\_13\_510: “Creación de máquinas virtuales para las asignaturas de Bases de Datos y Sistemas de Información”.

