

# UNIZAR

---

# KIDS III

---



**Niños e investigadores reflexionan en la universidad sobre...**



**CÓMO SERÁ LA VIDA EN 2075**



**ucc.unizar.es — [cienciaviva.org](http://cienciaviva.org)**



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE CIENCIA E INNOVACIÓN



Unidad de Cultura Científica  
Universidad Zaragoza



Zaragoza  
AYUNTAMIENTO



GOBIERNO DE ARAGON

Departamento de Educación, Cultura y Deporte

# UNIZAR

# KIDS III

**Niños e investigadores reflexionan en la universidad sobre cómo será la vida en 2075**

**Jueves 23 de Septiembre | 10:00-10:50h**

**¿Los Pokémon serán las mascotas virtuales del futuro?**

¿Probarte ropa nueva sin salir de casa, visitar Marte sin subirte a un cohete, y acariciar a tu nueva mascota pokémon virtual? En el 2075 llegará una nueva realidad que, aunque sea virtual, estará al alcance de nuestros ojos.

**Beatriz Moya García**

*Instituto Universitario de Investigación en Ingeniería de Aragón, I3A*



**Jueves 23 de Septiembre | 12:00-12:50h**

**¿Seguiremos comiendo carne en 2075?**

La carne que consumimos se controla con el análisis de muestras tomadas en el matadero antes de su comercialización. Pero ante el alto consumo de carne, con repercusión en el ambiente planetario, ¿se producirá carne directamente en el laboratorio en el futuro?

**Alicia Otero García**

*Centro de Encefalopatías y Enfermedades Transmisibles Emergentes (IA2)*

**Viernes 24 de Septiembre | 12:00-12:50h**

**¿Cómo será el clima dentro de 50 años?**

El cambio climático ya es una realidad que se observa en el ascenso de las temperaturas medias, la subida del nivel del mar, el deshielo en el Ártico, o el aumento de los eventos extremos, como las Danas. Pero ¿cómo será en 5 décadas más?

**Miguel Ángel Saz**

*Instituto Universitario de Investigación en Ciencias Ambientales de Aragón (IUCA)*



GOBIERNO DE ESPAÑA

MINISTERIO DE CIENCIA E INNOVACIÓN



Unidad de Cultura Científica  
Universidad Zaragoza



Zaragoza  
AYUNTAMIENTO



GOBIERNO DE ARAGON  
Departamento de Educación, Cultura y Deporte